



2016

27-22

JUNHO JULHO

09:30 - 17:30

OFICINAS LÚDICAS
(4.º, 5.º E 6.º ANOS)

OFICINAS TEMÁTICAS
(7.º, 8.º E 9.º ANOS)

ATIVIDADES DE PROJETO
(10.º, 11.º, 12.º ANOS)

LET'S DO IT
UNIVERSIDADE
JOVEM

DESAFIA O TEU FUTURO NUM CAMPUS DE EXCELÊNCIA

PROGRAMA

MENSAGEM

EMBAIXADOR DA UNIVERSIDADE JOVEM

Forge Gabriel



Quando chegavam as nossas férias de verão, quase de 4 meses, a rua era o palco das nossas multifacetadas aventuras. Contávamos exclusivamente com a infinita imaginação, o espírito de aventura, e uma segurança incomparável com os dias correntes.

Pais tranquilos, e crianças a gozar um momento de convívio inesquecível, porém imperfeito.

Os tempos mudaram. As solicitações criaram um mundo diferente, quiçá um pouco mais comodista, onde o conforto de uma liberdade condicionada às preocupações legítimas dos progenitores, trancaram em espaços limitados crianças ocupadas por tecnologia, rodeadas de tantos cuidados, que mais se afiguram a delicadas flores de estufa, a rebentar de adrenalina pelas costuras.

Quando convidado para apadrinhar esta iniciativa, fiquei, como agora eles exclamam:....em choque!!!!!!

Primeiro, por considerar uma honra juntar-me a duas instituições de excelência, o ISMAI, e o IPMAIA, e porque esta ideia configura o que julgo necessário para que o tempo deles se torne Útil.

Alargar as atividades a variados patamares de ensino, do 4º ao 12º ano, num contexto universitário com a diversidade que as instalações destes estabelecimentos de “saber” possuem, e com os profissionais de reconhecido mérito, envolvidos neste processo, redundam numa conciliação perfeita entre o desenvolvimento cognitivo, e o lazer.

Não duvido, nem por um instante, que o conhecimento e a diversão adoram conviver lado a lado... numa Universidade Jovem.

PROGRAMA

APRESENTAÇÃO

.PÁG 6

OFICINAS LÚDICAS

.PÁG 10

OFICINAS TEMÁTICAS

.PÁG 12

PROJETOS

.PÁG 14

PREÇO

.PÁG 15

UNIVERSIDADE JOVEM - LET'S DO IT!

Assumindo a responsabilidade social no apoio à comunidade, o Instituto Universitário da Maia – **ISMAI** e o Instituto Politécnico da Maia – **IPMAIA** abrem pela primeira vez as suas portas, no Verão de 2016, aos estudantes que frequentam entre o **4.º e o 12.º anos** de escolaridade, num projeto inovador: a “**Universidade Jovem**”.

Entre **27 de junho e 22 de julho**, de segunda a sexta-feira, entre as **9.30h e as 17.30h**, estes jovens poderão participar em diversas atividades práticas e projetos de investigação em áreas tão diversificadas como o desporto, as ciências sociais e do comportamento, as tecnologias, as humanidades, ou as artes, utilizando instalações e equipamentos de excelência, supervisionados por um conjunto de especialistas altamente qualificados.

Pretende-se, assim, proporcionar aos mais jovens, experiências únicas e inesquecíveis, que certamente lhes permitirão abrir os seus horizontes do conhecimento, compreender melhor o mundo atual à sua volta, e encarar o futuro com mais otimismo e confiança.

Deixamos desde já o convite a todos os interessados para que nos venham visitar!

Desafia o teu futuro num Campus de Excelência!

OBJETIVOS

O projeto **Universidade Jovem** pretende estimular nos alunos a promoção do interesse pelo conhecimento em múltiplas áreas científicas, proporcionar a familiarização com o ambiente académico, assim como, a sensibilização para a escolha de um percurso no ensino superior, para além da cultura do convívio e da partilha de experiências entre os jovens.

ATIVIDADES E DESTINATÁRIOS

O programa da **Universidade Jovem** pretende ser inovador e pioneiro, tendo sido planeado de acordo com a faixa etária dos jovens a que se destina. Assim, apresentamos uma diversificada oferta que se encontra organizada em:

- **Oficinas lúdicas**, direcionadas para os alunos dos **4º, 5º e 6º anos**, e enriquecidas com uma forte componente de atividades desportivas e expressivas;
- **Oficinas temáticas**, dirigidas a alunos com frequência dos **7º, 8º e 9º anos**, com um elenco alargado de áreas científicas e uma preocupação fundamental de sensibilização para temas sociais da atualidade.
- **Atividades de Projeto**, para os alunos dos **10º, 11º e 12º anos**, com uma grande variedade de **projetos**, que lhes permitirá trabalhar ao longo de uma semana uma área científica do seu interesse, abordando um conjunto de temas específicos das áreas preferidas.

Uma das particularidades dos nossos programas é a **complementaridade**, possibilitando que os alunos usufruam de um conjunto de **atividades diferenciadas**, com **valências físico-desportivas, sociais, cognitivas e psicológicas**, criteriosamente articuladas em programas semanais, quinzenais e mensais, que não se repetem.

METODOLOGIAS

As atividades da **Universidade Jovem** visam estimular o conhecimento, a informação e o pensamento crítico, através de **metodologias interativas e lúdicas**, ajustadas ao público jovem. As atividades a desenvolver assumirão diferentes formatos, consoante o tema desenvolvido, incluindo **trabalho laboratorial e de campo, participação em grupos de discussão, desenvolvimento de atividades desportivas indoor e outdoor, informática e multimédia**, entre outras.

LOCAIS DE REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES

A maioria das atividades terá lugar no **Campus Académico**, localizado no Castelo da Maia, contíguo à **estação de metro ISMAI**, dotado de infraestruturas, únicas no país, onde se destaca um **complexo desportivo de excelência**, atualmente em fase final de construção. Perto do Campus Académico situa-se o **Parque de Avioso**, onde decorrerão algumas atividades de orientação, BTT, jogos tradicionais, entre outras. Enquanto que as atividades em meio aquático, serão desenvolvidas nas **piscinas de Folgosa**. Já as atividades de praia (surf, jogos de praia) decorrerão na **praia de Matosinhos**.

Estão ainda previstas, no âmbito de algumas oficinas, visitas a locais do interesse dos alunos, no âmbito das temáticas abordadas.

TRANSPORTE E ALIMENTAÇÃO

O **transporte** entre os locais de realização das atividades está assegurado, e está **incluído no preço apresentado**.

As refeições (almoço e lanche) serão servidas na Cantina do Campus académico, no regime self-service, estando previsto o almoço volante sempre que as atividades se realizem fora.

Todas as refeições estão incluídas no preço do programa.

Durante as refeições, as atividades e os transportes, os alunos serão sempre acompanhados pelos dinamizadores, alunos universitários das duas instituições, supervisionados pelos docentes responsáveis.

ICORPO PEDAGÓGICO

As atividades pedagógicas serão dirigidas por um conjunto de **docentes altamente especializados** na área científica das oficinas e projetos apresentados.

Cada grupo será ainda acompanhado por **dois dinamizadores**, alunos universitários do ISMAI e IPMAIA, selecionados e supervisionados pelos docentes responsáveis por cada atividade.

NSCRIÇÕES

A inscrição poderá ser feita **presencialmente**, ou por **via digital**, sendo solicitada a entrega/ envio dos seguintes **documentos**:

- Cópia cartão de cidadão do aluno e do Encarregado de Educação;
- Ficha de Inscrição;
- Comprovativo de pagamento.





OFICINAS LÚDICAS

4.º, 5.º E 6.º ANOS

1ª SEMANA

	27.Junho.2016	28.Junho.2016	29.Junho.2016	30.Junho.2016	01.julho.2016
09:30	manhã: Aprende a programar! Profª Doutora Célia Soares <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: À descoberta do Campus - prova de orientação Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	manhã: Laboratório mágico dos líquidos Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: Constrói com as mãos Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	manhã: Jogos Olímpicos - sê um campeão! Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: O livro escolar e o dicionário: mais do que palavras Engº Francisco Silva <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: Hip Hop Teen Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	tarde: Laboratório mágico dos líquidos (continuação) Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: Constrói com as mãos (continuação) Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	tarde: Jogos Olímpicos - sê um campeão! (continuação) Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

2ª SEMANA

	04.julho.2016	05.julho.2016	06.julho.2016	07.julho.2016	08.julho.2016
09:30	manhã: Dança na Jamaica Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	manhã: À descoberta do parque de Avioso - prova de orientação Mestre Rita Ribeiro <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i> *Parque de Avioso	manhã: Laboratório mágico do ar Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: Salva-vidas Dr. Paulo Santiago Instituto de Socorros a Náúragos *Piscinas Municipais de Folgosa	manhã: Luzes, câmara, ação - estúdio de TV Dr. Hugo Canossa <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: Hoje sou um artista Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	tarde: Jogos tradicionais no parque Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	tarde: Laboratório mágico do ar (continuação) Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: Debaixo de água - jogos em meio aquático Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Piscinas Municipais de Folgosa	tarde: Luzes, câmara, ação - estúdio de TV (continuação) Dr. Hugo Canossa <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>
17:30					

3ª SEMANA

	11.julho.2016	12.julho.2016	13.julho.2016	14.julho.2016	15.julho.2016
09:30	manhã: Laboratório dos sólidos Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: Surf school: vem surfar Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos	manhã: Eu sou 1 estrela - Videoclip Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	manhã: Jogos Olímpicos - sê um campeão! Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	manhã: Mar seguro Dr. Paulo Santiago <i>Instituto de Socorros a Náufragos</i> *Porto Leixões
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: Laboratório dos sólidos (continuação) Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: Vamos à praia! jogos na areia Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos	tarde: Eu sou 1 estrela - Videoclip (continuação) Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	tarde: Jogos Olímpicos - sê um campeão! (continuação) Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	tarde: Brincar à ginástica Profª Doutora Cláudia Pinheiro <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>
17:30					

4ª SEMANA

	18.julho.2016	19.julho.2016	20.julho.2016	21.julho.2016	22.julho.2016
09:30	manhã: Jogos digitais - sê uma lenda! Mestre João Angélico <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: Surf school Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos	manhã: Luzes, câmara, ação - estudo de TV Dr. Hugo Canossa <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	manhã: Jogos Olímpicos - Sê um campeão! Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	manhã: Iniciação aos jogos tradicionais Mestre Daniela Sousa <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: Á descoberta do movimento - dança comigo Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	tarde: Vamos à praia! jogos na areia Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos	tarde: Luzes, câmara, ação - estudo de TV (continuação) Dr. Hugo Canossa <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	tarde: Jogos Olímpicos - Sê um campeão! (continuação) Mestre Pedro Santos <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	tarde: Vamos aprender a relaxar Profª Doutora Estefânia Silva <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>
17:30					

OFICINAS TEMÁTICAS

7.º, 8.º E 9.º ANOS

1ª SEMANA

	27.Junho.2016	28.Junho.2016	29.Junho.2016	30.Junho.2016	01.julho.2016
09:30	manhã: Ciências em movimento Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: À descoberta das emoções - alegria e tristeza Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	manhã: Surf school - vem surfar! Mestre: António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos	manhã: This is it - dança como o Michael Jackson Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	manhã: Laboratório divertido Mestre Ana Azevedo <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: Ciências em movimento (continuação) Eng. António Carreiro <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: À descoberta das emoções - alegria e tristeza (continuação) Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	tarde: Jogos desportivos na praia Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos	tarde: Viagem ao mundo dos negócios Dr. Paulo Oliveira <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: Estimula o pensamento criativo Prof. Doutor Rui Carreira <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>
17:30					

2ª SEMANA

	04.julho.2016	05.julho.2016	06.julho.2016	07.julho.2016	08.julho.2016
09:30	manhã: Ser refugiad@s por um dia Profª Doutora Estefânia Silva <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: À descoberta das emoções - a Gratidão e o orgulho Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	manhã: Aventura sobre rodas Mestre José Nabuco <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos	manhã: Queres ser programador? Introdução à programação Profª Doutora Célia Soares <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: Sports Skills - treina a tua técnica individual Mestre Pedro Gonçalves <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: Ser refugiad@s por um dia (continuação) Profª Doutora Estefânia Silva <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: À descoberta das emoções - a Gratidão e o orgulho (continuação) Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	tarde: Mar seguro Dr. Paulo Santiago Instituto de Socorros a Naúgragos *Praia Leixões	tarde: O corpo expressivo - dança contemporânea Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	tarde: Sports Skills - treina a tua técnica individual (continuação) Mestre Pedro Gonçalves <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>
17:30					

3ª SEMANA

	11.julho.2016	12.julho.2016	13.julho.2016	14.julho.2016	15.julho.2016
09:30	manhã: Programa o teu primeiro jogo offline Mestre Telmo Bento <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: À descoberta das emoções - amor e raiva Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	manhã: Mini estúdio de fotografia Mestre Nuno Caldeira <i>Departamento de Ciências da Comunicação e Tecnologias da Informação - ISMAI</i>	manhã: Eu sou uma estrela - videoclip Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	manhã: Passadiços do mar - experiência em BTT Mestre José Nabuco <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: Programa o teu primeiro jogo online Prof. Doutor Rui Carreira <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	tarde: À descoberta das emoções - amor e raiva (continuação) Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	tarde: Tradicionalmente! Jogos tradicionais Mestre António Sampaio <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	tarde: Eu sou uma estrela - videoclip (continuação) Mestre Jorge Pereira <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	tarde: Jogos desportivos de praia Mestre José Nabuco <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i> *Praia Matosinhos
17:30					

4ª SEMANA

	18.julho.2016	19.julho.2016	20.julho.2016	21.julho.2016	22.julho.2016
09:30	manhã: Quero ser cientista! Profª Doutora Maria Manuel Sá <i>Departamento de Ciências Empresariais - ISMAI</i>	manhã: À descoberta das emoções - Euforia e Medo Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	manhã: Face-Work - trabalha nas redes sociais Mestre Telmo Bento <i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i>	manhã: Team Building - treinar a coesão com o futebol Prof. Doutor Pedro Teques <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	manhã: À descoberta da serra - caminhada e escalada Mestre Rita Ribeiro <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i> *Serra Valongo
12:30	ALMOÇO				
14:30	tarde: Ciência da ginástica Profª Doutora Cláudia Pinheiro <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	tarde: À descoberta das emoções - Euforia e Medo (continuação) Profª Doutora Joana Carreiro <i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i>	tarde: Tiro ao alvo - treino da concentração Prof. Doutor Pedro Teques <i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i>	tarde: Natureza sobre rodas Mestre Paulo Gouveia <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i>	tarde: À descoberta da serra - caminhada e escalada (continuação) Mestre Rita Ribeiro <i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i> *Serra Valongo
17:30					

1ª SEMANA (27.JUNHO.2016 A 01.JULHO.2016)

<p>Teorias da conspiração: desenvolve o pensamento crítico</p> <p>Profª Doutora Sonia Ruão</p> <p><i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i></p>	<p>Cria uma Start-Up e sê empreendedor</p> <p>Prof. Doutor José Luís Reis</p> <p><i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i></p>	<p>Jogos desportivos de verão</p> <p>Mestre Paulo Gouveia</p> <p><i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i></p> <p>* Campus Académico * Praia Matosinhos</p>	<p>“Guarda-Costas”: segurança privada, vários patamares numa carreira de sucesso</p> <p>Prof. Doutor Pedro Simões</p> <p><i>Departamento de Ciências Empresariais - ISMAI</i></p>	<p>Da ideia ao campeão: como montar um clube de A a Z</p> <p>Prof. Doutor Ricardo Cayolla</p> <p><i>Departamento de Ciências Empresariais - ISMAI</i></p> <p>* Campus Académico * Complexo de Ténis da Maia</p>
---	--	--	--	--

2ª SEMANA (04.JULHO.2016 A 08.JULHO.2016)

<p>Oficina das línguas (parceria com British Council)</p> <p>British Council</p>	<p>Jogos desportivos de verão</p> <p>Mestre Paulo Gouveia</p> <p><i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i></p> <p>* Campus Académico * Praia Matosinhos</p>	<p>Ser empreendedor: vamos lançar um produto!</p> <p>Dr. Paulo Oliveira</p> <p><i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i></p>	<p>Á descoberta da robótica</p> <p>Profª Doutora Célia Soares</p> <p><i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i></p>
---	--	--	--

3ª SEMANA (11.JULHO.2016 A 15.JULHO.2016)

<p>Vamos criar um negócio?</p> <p>Prof. Doutor João Carvalho</p> <p><i>Departamento de Ciências Empresariais - ISMAI</i></p>	<p>Aventura Total</p> <p>Mestre José Nabuco</p> <p><i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i></p> <p>* Campus Académico * Praia Matosinhos</p>	<p>Ser negociador: do conflito à mediação</p> <p>Dr. Paulo Oliveira</p> <p><i>Escola Superior de Tecnologia e Gestão - IPMAIA</i></p>	<p>Quero ser treinador de futebol</p> <p>Prof. Doutor Nuno Teixeira</p> <p><i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i></p> <p>* Campus Académico * Estádio Municipal da Maia</p>	<p>Profissão: criminólogo/a</p> <p>Mestre Manuel Simas Santos</p> <p><i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i></p>
---	---	--	---	--

4ª SEMANA (18.JULHO.2016 A 22.JULHO.2016)

<p>Jogos desportivos de verão</p> <p>Mestre Paulo Gouveia</p> <p><i>Departamento de Ciências da Educação Física e Desporto - ISMAI</i></p> <p>* Campus Académico * Praia Matosinhos</p>	<p>Semana de Campo</p> <p>Mestre José Nabuco</p> <p><i>Escola Superior de Ciências Sociais, Educação e Desporto - IPMAIA</i></p>	<p>Profissão: detetive privado</p> <p>Prof. Doutor Pedro Simões</p> <p><i>Departamento Ciências Empresariais - ISMAI</i></p>	<p>A diversidade social em foco</p> <p>Profª Doutora Ana Sofia Neves</p> <p><i>Departamento de Ciências Sociais e do Comportamento - ISMAI</i></p>
--	---	---	---

OFERTA

PREÇO BASE *

Oficinas Lúdicas e Temáticas

105 Euros | Semana

Projetos

150 Euros | Semana

PRIMEIRAS 100 INSCRIÇÕES

Oficinas Lúdicas e Temáticas

84 Euros | Semana

Projetos

120 EUROS | Semana

*** outras condições**

Desconto de 20% nas primeiras 100 inscrições

Desconto de 15% para familiares (1º Grau) de alunos e ex-alunos

Desconto de 10% na 2ª inscrição (irmãos)

Desconto de 10% em semanas seguintes

Descontos não acumuláveis

Preço inclui

Seguro de acidentes pessoais e refeições (almoço e lanche)

Número de inscrições limitado

Funcionamento das oficinas lúdicas e temáticas e dos projetos sujeito a número mínimo de participantes

Seleção efetuada por ordem de inscrição.

CONTACTOS

Direção

Doutor Daniel Duarte

Coordenação Pedagógica

Doutora Sónia Ruão

cp.universidadejovem@maeutica.pt

Coordenação Operacional

Mestre António Sampaio

co.universidadejovem@maeutica.pt

GERAL

universidadejovem@maeutica.pt

229 860 026

INSCRIÇÃO

MAEUTICA.PT/INSCRICAO-UJOVEM

Nota: O programa está sujeito a alterações



INSTITUTO
POLITÉCNICO
DA MAIA **IPMAIA**

Instituto Politécnico da Maia - IPMAIA
Av. Carlos Oliveira Campos - Castelo da Maia
4475-690 Maia
Telefone: +351 229 866 000
Fax: +351 229 825 331
Linha Azul: 808 203 710

E-Mail: info@ipmaia.pt
Site: www.ipmaia.pt



INSTITUTO
UNIVERSITÁRIO
DA MAIA **ISMAI**

Instituto Universitário da Maia - ISMAI
Av. Carlos Oliveira Campos - Castelo da Maia
4475-690 Maia
Telefone: +351 22 986 60 00 / 22 982 53 19
Fax: +351 22 982 5331
Linha Azul: 808 202 214

E-Mail: info@ismai.pt
Site: www.ismai.pt

PATROCÍNIO



INSTITUTO
UNIVERSITÁRIO
DA MAIA **ISMAI**



INSTITUTO
POLITÉCNICO
DA MAIA **IPMAIA**

PARCERIA



MECENAS



PROMOÇÃO/INFORMAÇÃO



tel. 229 866 083
fax. 229 825 331
email. gmerp@ismai.pt
www.ismai.pt

DESIGN E PRODUÇÃO

